தமிழ்நாடு பள்ளிக் கல்வி இணை இயக்குநரின் (நாட்டு நலப்பணி)செயல்முறைகள், சென்னை-06

ந.க.எண் : 048596/எம்2/இ2/2025 நாள்: 26.09.2025

பொருள் : பள்ளிக்கல்வி – மத்திய அமைச்சகம் அறிவித்துள்ள அறிவியல் சார் போட்டிகள் –அனைத்து பள்ளிகளுக்கும் தெரிவித்தல் -சார்ந்து

பார்வை 1. Government of India , Ministry of Education department of school Education & Literacy D.O.no.4 - 3/2025-ATL. நாள்.18.09.2025.

2. சென்னை-06, ஒருங்கிணைந்த பள்ளிக் கல்வி , மாநில திட்ட இயக்குநரின் கடித ந.க.எண்.3344/அ8/ATL/ஒபக/2025, நாள். 25.09.2025.

பார்வையில் 2ல் காணும் கடிதத்தின்படி பள்ளிகளில் புதுமையான நுட்பங்களுடன் கற்பித்தல், கற்றல் மற்றும் சிக்கல் தீர்க்கும் திறன்களை மாணவர்களிடம் ஊக்குவிக்கும் விதத்தில் பகுப்பாய்வு சிந்தனையுடன் சிந்திப்பது, சிக்கல்களைத் தீர்ப்பது, படைப்பாற்றலுடன் பல்துறை அணுகுமுறையைக் கற்றுக்கொள்வது, புதுமைகளை படைக்கும் ஆக்கத் திறன்கள், ஆராய்ந்து ஏற்கும் திறன்கள் மற்றும் புதிய துறைகளில் அறிவை பெருக்குவதற்கு சீராகக் கற்றக்கொள்ளும் திறன்களை வளர்த்தல் போன்றவற்றை வலியுறுத்தும் விதமாகவும், நவீன பாடப்பிரிவுகளை ஒருங்கிணைத்து, மாணவர்களின் 21ஆம் நூற்றாண்டு திறன்களை உருவாக்கும் செயல்பாடுகளை உற்சாகப்படுத்தும் விதமாகவும் மத்திய கல்வி அமைச்சகம் அறிவியல் சார்ந்த போட்டிகளை அறிவித்துள்ளது. இப்போட்டிகள் சார்ந்த வழிகாட்டு நெறிமுறைகள் மற்றும் கால அட்டவணை உரிய விவரத்துடன் பார்வையில் இத்துடன் இணைத்து உரிய நடவடிக்கை மேற்கொள்ளுமாறு அனைத்து மாவட்டமுதன்மைக் கல்வி அலுவலர்களுக்கும் தெரிவிக்கப்படுகிறது.

இணைப்பு : பார்வையில் காணும் கடித நகல்

இணை இயக்குநர்

பெறுநர்
மாவட்ட முதன்மைக் கல்வி அலுவலர்கள்,
அனைத்து மாவட்டங்கள்.

நகல்
மாநில திட்ட இயக்குநர்,
மாநில திட்ட இயக்ககம்,
சென்னை-06,

ஒருங்கிணைந்த பள்ளிக் கல்வி, தமிழ்நாடு

அனுப்புநர்

மாநில திட்ட இயக்குநர் (முகூபொ),
மாநில திட்ட இயக்ககம்,
பேராசிரியர் அன்பழகன் கல்வி வளாகம்,
சென்னை - 06.

பெறுநர்

இயக்குநர்,
பள்ளிக் கல்வி இயக்ககம்,
பேராசிரியர் அன்பழகன் கல்வி வளாகம்,
சென்னை - 06.

ந.க. எண். 3344/அ8 /ATL/ஒபக /2025 நாள்: 25.09.2025

ஐயா,

பொருள்: மத்திய கல்வி அமைச்சகம் அறிவித்துள்ள அறிவியல் சார் போட்டிகள் - அனைத்து பள்ளிகளுக்கும் தெரிவித்தல் சார்பு

பார்வை: மத்திய கல்வி அமைச்சத்தின் கூடுதல் செயலாளரிடமிருந்து வரப்பெற்ற கடித எண். 4-3/2025-ATL நாள்: 18.09.2025

*****

பள்ளிகளில் புதுமையான நுட்பங்களுடன் கற்பித்தல், கற்றல் மற்றும் சிக்கல் தீர்க்கும் திறன்களை மாணவர்களிடம் ஊக்குவிக்கும் விதத்தில் பகுப்பாய்வு சிந்தனையுடன் சிந்திப்பது, சிக்கல்களைத் தீர்ப்பது, படைப்பாற்றலுடன் பல்துறை அணுகுமுறையைக் கற்றுக்கொள்வது, புதுமைகளை படைக்கும் ஆக்கத் திறன்கள், ஆராய்ந்து ஏற்கும் திறன்கள் மற்றும் புதிய துறைகளில் அறிவை பெருக்குவதற்கு சீராகக் கற்றுக்கொள்ளும் திறன்களை வளர்த்தல் போன்றவற்றை வலியுறுத்தும் விதமாகவும், நவீன பாடப்பிரிவுகளை ஒருங்கிணைத்து, மாணவர்களில் 21ஆம் நூற்றாண்டு திறன்களை உருவாக்கும் செயல்பாடுகளை உற்சாகப்படுத்தும் விதமாகவும் மத்திய கல்வி அமைச்சகம் அறிவியல் சார்ந்த போட்டிகளை அறிவித்துள்ளது. இப்போட்டியானது கீழ்காணும் கருப்பொருளை கொண்டு நடத்தப்படுகிறது.

1. **உள்ளூர் உற்பத்திக்கு குரல் கொடுப்போம்** – உள்ளூர் பொருட்கள், கைவினைகள் மற்றும் வளங்களை ஊக்குவித்தல்.

2. **தன்னிறைவு பெற்ற இந்தியா** – தன்னிறைவு பெறுவதற்கான அமைப்புகளை நிறுவுதல், அதற்கான உபகரணங்கள் மற்றும் தீர்வுகளை உருவாக்குதல்.

3. **உள்நாட்டு உற்பத்தி** – சுய சிந்தனையுடன் உருவாக்குதல், அறிவியல் முறைகளை பின்பற்றுதல் மற்றும் புதுமைகளை படைத்தல்.

4. வளமான இந்தியா – வளமை மற்றும் நிலையான வளர்ச்சிக்கான பாதைகளை உருவாக்குதல்.

இப்போட்டியின் குறிக்கோள்கள்

- நாட்டின் முன்னேற்றத்திற்காக 1 கோடி மாணவர்களை படைப்பாற்றலுடன் சிந்தித்து, தீர்வுகளை உருவாக்கத் தூண்டுதல்.
- அனுபவக் கற்றலின் அடிப்படையில் புதுமைகளை படைக்கும் கலாச்சாரத்தை உருவாக்குதல்.
- தன்னிறைவு, உள்ளூர் தேவைகளின் அடிப்படையிலான சொந்தமான புதுமை மற்றும் நிலையான வளர்ச்சி ஆகியவற்றிற்கான விழுமியங்களை ஊக்குவித்தல்.

பயனாளிகள் (Target Audience):

முதன்மை பயனாளிகள்: இந்தியா முழுவதும் உள்ள 1.5 லட்சத்திற்கும் மேற்பட்ட பள்ளிகளில் 6–12 ஆம் வகுப்பு மாணவர்கள், தலைமை ஆசிரியர்கள், வழிகாட்டிகள் மற்றும் ஆசிரியர்கள்.

இரண்டாம் நிலைப் பயனாளிகள்: பெற்றோர்கள் மற்றும் புரவலர்கள்.

முக்கிய அம்சங்கள்

சிறப்பு இணைய தளம்: பள்ளிகளுக்கான கற்றல் வளங்கள், கையேடுகள், கருவிப்பெட்டிகள் மற்றும் உதவிக் காணொளிகளை வழங்கும் ஒரு பொதுத் தளம் உருவாக்கப்படும்.

பங்கேற்பு முறை: ஒவ்வொரு குழுவிலும் 5–7 மாணவர்கள் சேர்ந்து பங்கேற்று, தங்களது காணொளி வடிவிலான பதிவு படைப்புகளை சமர்ப்பிக்கலாம். ஒரு பள்ளியில் இருந்து பங்கேற்க குழுக்களின் எண்ணிக்கைக்கு எந்த வரம்பும் இல்லை.

வழிகாட்டுதல் ஆதரவு: உயர்கல்வி நிறுவனங்கள் மற்றும் நிறுவனங்களிலிருந்து வரும் தன்னார்வலர்கள் மற்றும் வழிகாட்டிகள் மாணவர்கள் பள்ளி அளவில் தங்கள் திட்டங்களை உருவாக்குவதற்கான சிறப்பு ஆதரவை வழங்குவர்.

சர்வதேச ஒளிபரப்பு: இந்த நிகழ்வு உலகளாவிய செய்தி மற்றும் ஊடகங்கள், யூடியூப் மற்றும் இணையவழி தளங்கள் (Zoom/Webex) மூலம் 13.10.2025 அன்று நேரலையில் ஒளிபரப்பாகும்.

அனைவருக்கும் வாய்ப்பு: முன்னேற விழையும் வட்டாரங்கள் (Aspirational Blocks), பழங்குடியினர் வாழும் பகுதிகள், எல்லைப்புற கிராமங்கள் மற்றும் தொலைந்தூர இடங்களில் உள்ள பள்ளிகளுக்கு சிறப்பு முக்கியத்துவம் அளிக்கப்படும்.

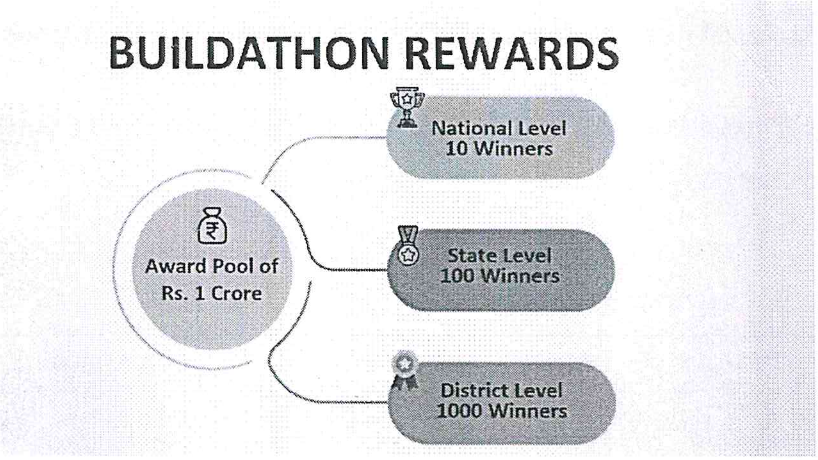
புதுமை போட்டி: நிகழ்வுக்குப் பிறகு, பள்ளிகள் தங்கள் புதுமைச் செயல்பாடுகளின் புகைப்படங்கள் மற்றும் காணொளிகளை சமர்ப்பிப்பார்கள். கல்வி அமைச்சகம் நியமிக்கும் மதிப்பீட்டுக் குழு, தேசிய விருதுகளுக்காக சிறந்த 10,000 படைப்புகளைத் தேர்ந்தெடுக்கும்.

நிறுவன ஆதரவு: சிறந்த பள்ளிகள், நிறுவனத் துணைவர்களால் தத்தெடுக்கப்பட்டு, வழிகாட்டுதல், வளங்கள் மற்றும் நீண்டகால ஆதரவினை அளிப்பர்.

Timeline

கட்டம்	நிகழ்வு	நாள்
கட்டம் – 1	இப்போட்டிக்கான பதிவினை மேற்கொள்ளுதல் (பள்ளி தலைமையாசிரியர் / பொறுப்பாசிரியர்	23.09.2025 முதல் 06.10.2025 வரை
கட்டம் – 2	பள்ளிகளில் அறிவித்துள்ள போட்டி செயல்பாடுகளை மேற்கொள்ளுதல்	06.10.2025 முதல் 12.10.2025 வரை
கட்டம் – 3	தேசிய அளவில், ஒரே நேரத்தில் நாடு முழுவதும் 1 கோடி மாணவர்கள் ஒரே நேரத்தில் புதுமைச் செயல்பாடுகளில் ஈடுபடுதல்	13.10.2025
கட்டம் – 4	பள்ளிகள் தங்களது புதுமைச் செயல்பாடுகளின் புகைப்படங்கள் மற்றும் காணொளிகளை போர்ட்டலில் பதிவேற்றுதல்	14.10.2025 முதல் 31.10.2025 வரை
கட்டம் – 5	சமர்ப்பிக்கப்பட்ட பதிவுகளை நிபுணர் குழுவால் மதிப்பாய்வு செய்தல்	நவம்பர் 2025
கட்டம் – 6	சிறந்த 10,000 வெற்றியாளர்களை அறிவித்து, முன்னணி பள்ளிகளை நிறுவனத் துணைவர்கள் தத்தெடுத்து நீண்டகால ஆதரவை வழங்குதல்	டிசம்பர் 2025

மேற்காண் போட்டிக்கான வெற்றியாளர் விவரங்கள்:



போட்டி குறித்த வலைதள விவரங்கள்:

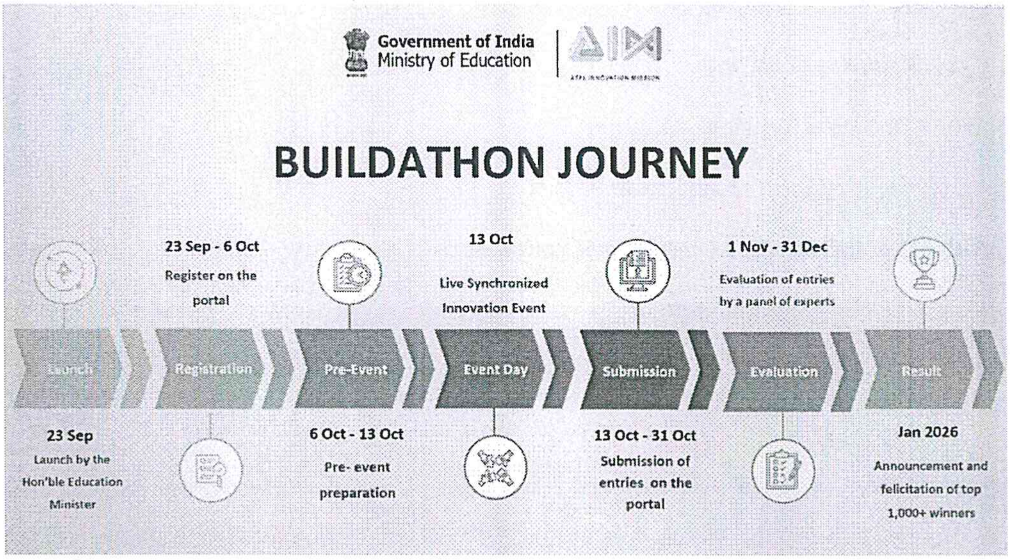
- ஆசிரியர்கள் மற்றும் மாணவர்கள் பதிவு மற்றும் பதிவேற்றம் செய்யப்பட வேண்டிய வலைதள முகவரி: aim.gov.in (Buildathon 2025 - Register and login)
- பதிவு மற்றும் பதிவேற்றம் செய்யும் முறை குறித்த காணொளி மேற்குறித்த வலைதளத்தில் உள்ளது.
- சந்தேகங்களுக்கு அணுக வேண்டிய மின்னஞ்சல் முகவரி: vbb.mic@aicte-india.org

மேற்குறித்த போட்டி குறித்து, 6 முதல் 12 வகுப்பு மாணவர்கள் பங்கேற்கும் விதமாக அனைத்து பள்ளிகளுக்கு தெரிவிக்குமாறும், தொடர் நடவடிக்கை மேற்கொள்ளவும் கேட்டுக்கொள்ளப்படுகிறது.

இணைப்பு:
தேவையான இணைப்புகளுடன்

மாநில திட்ட இயக்குநருக்காக (முகூபொ)

Additional information about this Buildathon



Submission of Projects

- Submissions can be made in any of the two tracks:
- Tracks of Submission
  - Idea Submission – Students will submit short videos of their ideas on any of the 4 themes.
  - Prototype Submission – Students will submit videos of prototypes developed on any of the 4 themes.

Evaluation Process

(2 categories- Ideas and Prototypes)

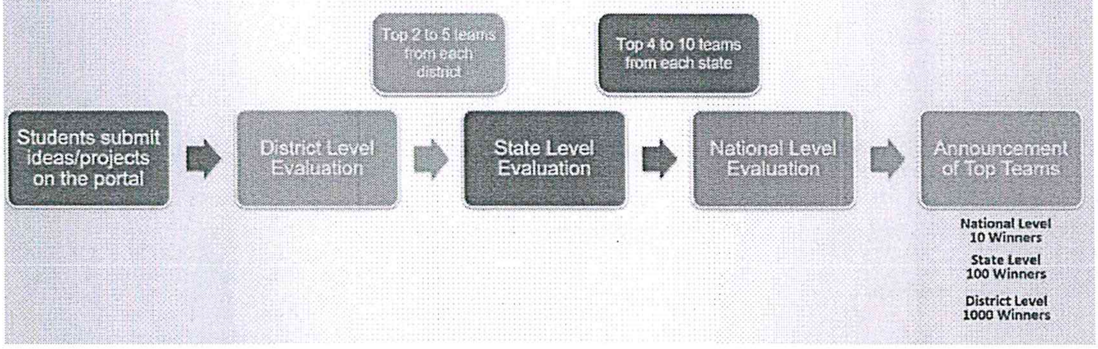
- Submissions will be evaluated by a panel of experts
- States to constitute District and State level Expert Panel for evaluation of submitted entries.
- Experts Panel - Teachers, Professors from HEIs, Industry Professionals, Startups, Incubation Centres and Mentors.

Evaluation Matrix

Each submission will be evaluated on the following:

- Novelty & Originality of the idea
- Scalability & potential for wider adoption
- Sustainability & long-term social impact
- Feasibility of implementation in real-world contexts
- Alignment with the 4 national themes

Process Flow



Roles of State

- **Evaluation**- Constitute District and State level expert panel for evaluation of submitted entries.
- **Mobilize Schools** – Ensure participation of all schools (Govt., aided & private; ATL & non-ATL).
- **Awareness & Outreach** – Amplify publicity via state education portals, local media, regional influencers & social media platforms. Execute District level outreach plan for encouraging participation.
- **On-ground Presence** – Senior state officials' visit at schools to boost enthusiasm among students & teachers.
- **Industry-Academia Engagement**– Direct HEIs and Industry Experts to send volunteers in nearby schools to facilitate and guide participation.

Role of Principals & HM

- **Encourage Participation:** Actively promote the Buildathon among students in classes 6-12.
- **Facilitate Registration:** Ensure all teams are registered on the official portal by the deadline.
- **Provide Infrastructure:** Offer a conducive environment (lab, classroom) for teams to prepare and build projects.
- **Manage Submissions:** Guide students in uploading their final entries (ideas/prototypes).

Role of Students

- **Form Teams:** Join a team of 5-7 members from classes 6-12.
- **Innovate:** Brainstorm creative ideas and develop solutions for real-world problems.
- **Build Prototypes:** Work together to create a physical or digital prototype of your idea.
- **Create and Submit a Video:** Make a short video (under 2 minutes) showcasing your project (idea or prototype) and submit it on the portal.

For Queries contact: vbb.mic@aicte-india.org

धीरज साहू, भा.प्र.से.
अपर सचिव
Dheeraj Sahu, IAS
Additional Secretary

सत्यमेव जयते

भारत सरकार
शिक्षा मंत्रालय
स्कूल शिक्षा और साक्षरता विभाग
Government of India
Ministry of Education
Department of School Education & Literacy

D.O. no. 4-3/2025-ATL

18th September, 2025

Ma'am / Sir,

In today's fast-evolving world, innovation stands as a vital catalyst for transforming India into a developed and self-reliant nation. The ability to innovate empowers our youth to address complex challenges, drive sustainable development and elevate India's position globally as a hub of creativity and technological progress, eventually contributing to the spirit and making of a Viksit Bharat by 2047.

2. In line with this vision, the **Department of School Education and Literacy, Ministry of Education**, in collaboration with the **Atal Innovation Mission (AIM), NITI Aayog**, is organizing **Viksit Bharat Buildathon 2025** on 13th October 2025. This nationwide innovation movement will engage over 1 crore students from 1.5 lakh+ schools.

3. This historic initiative will inspire young minds to ideate, design and build prototypes on themes of **Atmanirbhar Bharat, Swadeshi, Vocal for Local and Samriddh Bharat**. The Buildathon aims to nurture spirit of creativity, problem-solving and self-reliance among youth, while projecting India as a Global Innovation Capital through the world's largest synchronized innovation activity. This aligns with the National Education Policy, 2020 vision and mandate.

4. The **Hon'ble Education Minister, Shri Dharmendra Pradhan**, will **launch** this Buildathon on **23rd September 2025 at 02:00 pm in hybrid mode**, with the unveiling of the official logo.

5. Your leadership is crucial for the successful implementation of this initiative in all the districts of your State/UT. Accordingly, your support is solicited for the following:

1. Nominate the State Project Director, Samagra Shiksha, as the State Nodal Officer for the Buildathon to act as the primary liaison with the Ministry and AIM.
2. Advise the DMs/DCs and DEOs/ BEOs to mobilize all schools comprising of students from Classes 6 to 12 (with or without ATLs), including government, aided and private, to attend and participate in the virtual launch on 23rd September 2025 and subsequent activities with full enthusiasm.

103, 'डी' विंग, शास्त्री भवन, नई दिल्ली-110001
103, 'D' Wing, Shastri Bhawan, New Delhi-110001
Telephone : +91-11-23070927, 23387648
E-mail : as-school.edu@gov.in

3. The district/block/BRC/CRC officials may be encouraged to participate in the celebrations at the school level on the day of the event, as such engagement is expected to significantly enhance enthusiasm and participation on the ground.

4. Amplify publicity and outreach efforts via state education portals, local media and social media platforms during run up to the event to ensure maximum awareness and engagement among students, teachers and mentors.

6. Your own presence at any one school would serve as a strong message of encouragement to students, educators and the wider community.

7. The live link for the announcement on 23rd September 2025 is as follows: https://youtube.com/live/Wlc7PqTZnS4?feature=share.

8. Your personal attention, participation and support would help us realize the full potential of this grand endeavour.

9. We look forward to your valuable cooperation in fostering a vibrant innovation ecosystem within your State/UT, showcasing the immense creative talents of our young learners.

With regards,

Yours sincerely,

(Dheeraj Sahu)

To,

Additional Chief Secretary/Principal Secretary/Secretary (School Education) of All States/UTs

Viksit Bharat Buildathon 2025

Concept Note

Announcement Date – 23rd September 2025
Event Date – 13th October 2025

India is moving steadily towards the vision of Viksit Bharat @2047—a developed, self-reliant, and globally leading nation. To achieve this ambitious goal, it is essential to foster innovation, creativity, and problem-solving among our youth. Schools, being the foundation of learning, are the ideal space to inculcate these values early on.

The **Viksit Bharat Buildathon 2025** is a nationwide innovation movement by the **Department of School Education & Literacy, Ministry of Education** and **Atal Innovation Mission, NITI Aayog**, which will mobilise 1 crore students across more than 1.5 lakh schools. The initiative is envisaged as a key instrument for advancing the objectives of the **National Education Policy (NEP) 2020 and Samagra Shiksha**, particularly in promoting innovation, experiential learning and problem-solving among school students.

The **NEP 2020** provides a strong foundation for this innovation-driven approach by emphasizing that "education must move towards less content, and more towards learning about how to think critically and solve problems, how to be creative and multidisciplinary, and how to innovate, adapt, and absorb new material in novel and changing fields." Furthermore, NEP 2020 promotes experiential learning, including hands-on learning and encourages activities involving the integration of contemporary subjects to develop critical 21st-century skills in students.

Through this endeavour, students will ideate, design, and develop prototypes (STEM and non-STEM) under four themes of national importance: Vocal for Local, Atmanirbhar Bharat, Swadeshi, and Samriddh Bharat.

The Buildathon will strengthen innovation culture among students and align their creative energies with India's developmental priorities. It will also set the stage for the upcoming

50,000 Atal Tinkering Labs (ATLs) announced by the Ministry of Education in the Union Budget.

Objectives

- To inspire 1 crore students to think creatively and build solutions for national development.
- To create a culture of innovation based on experiential learning.
- To promote the values of self-reliance, indigenous innovation based on local felt need and sustainable growth.
- To engage schools across India in a synchronized, hands-on innovation activity for common goals.
- Project India as the global capital for innovation through a world record.
- To provide a national and global platform for celebrating student innovators and young problem-solvers.

Themes

1. **Vocal for Local** – promoting local products, crafts, and resources.
2. **Atmanirbhar Bharat** – building self-reliant systems, tools, and solutions.
3. **Swadeshi** – fostering indigenous ideas, knowledge systems, and innovation.
4. **Samriddh Bharat** – creating pathways to prosperity and sustainable development.

Target Audience

- **Primary Audience**: Students of Grades 6–12 from 1.5 lakh+ schools across India, principals, headmasters, mentors and teachers.
- **Secondary Audience**: Parents and school leaders.
- **Stakeholders**: Ministry of Education, NITI Aayog, Atal Innovation Mission, State Education Departments, CBSE/NCERT, Indian Embassies abroad and corporate partners supporting innovation.

Key Features

- **Dedicated Portal**: A national portal will host learning resources, handbooks, toolkits, and supportive videos to guide schools.
- **Mode of Participation**: A team of 5-7 students will participate in the Buildathon and submit entries in the form of videos. There will be no limit on the number of teams from a school.
- **Mentorship Support**: Dedicated support will be provided by volunteers and mentors from Incubation Centres, Mentor of Change Network, Higher Education Institutions, and Corporates to help students build their projects at the school level.
- **National Live Event**: On 13th October 2025, the Hon'ble Prime Minister of India will inaugurate the Viksit Bharat Buildathon at Vigyan Bhawan, in the presence of 400 school students and dignitaries.
- **Global Streaming**: The event will be streamed on news and media channels worldwide, YouTube, and webinar platforms (Zoom/Webex).
- **Inclusive Spotlight**: A Special spotlight will be given to schools from Aspirational Blocks, Tribal Regions, Frontier Villages, and Remote Areas.
- **District & State-Level Events**: Parallel activities will be organized at district, state, and national levels, with participation from Chief Ministers, Education Ministers, Secretaries, District Magistrates, and other dignitaries.
- **Global Participation**: Schools from across the world will join the Buildathon through Indian Embassies abroad, further amplifying India's innovation spirit globally.
- **Innovation Contest**: Post-event, schools will submit photos and videos of their innovation activities. A panel of evaluators onboarded by the Ministry of Education will select the Top 10,000 entries for national prizes. National Bodies like NCERT, State Education Departments, School Innovation Council by MIC and others are encouraged to recognize these top teams.
- **Corporate Adoption**: Top schools will be adopted by corporate partners to promote innovation through mentoring, resources, and long-term support.

Timeline

Phase	Activity	Date
Phase 1	Launch of Viksit Bharat Buildathon by Hon'ble Education Minister	**23rd September 2025**
Phase 2	School-level innovation activities across 1.5 lakh+ schools (with mentor support)	**23rd Sept – 12th Oct 2025**
Phase 3	National Live Buildathon inaugurated by Hon'ble Prime Minister at Vigyan Bhawan with 400 students; simultaneous innovation by 1 crore students nationwide	**13th October 2025**
Phase 4	Submission of entries (photos & videos) by schools on the portal	**14th – 31st October 2025**
Phase 5	Evaluation of entries by a panel of experts	**November 2025**
Phase 6	Announcement of Top 10,000 winners and corporate adoption of top schools	**December 2025**

Expected Outcomes

- Engagement of 1 crore students in the world's largest live innovation activity.
- Development of lakhs of grassroots prototypes aligned with national priorities.
- Strengthening of hands-on, experiential learning in line with NEP 2020.
- Projecting India as a Global Innovation Capital.

- Empowerment of schools from aspirational and underserved regions through national and global spotlight.
- Enhanced mentor-student partnerships connecting schools with incubators, higher education institutions, and corporates.
- Corporate-school partnerships to sustain innovation at the grassroots.
- Setting momentum for the establishment of 50,000 new ATLs across India.

Communication & Outreach Strategy

- National-level campaign led by the Ministry of Education and Atal Innovation Mission.
- Awareness through circulars, a dedicated portal, toolkits and resource material for schools.
- Media coverage through National Media, news outlets and social media campaigns.
- Storytelling to highlight student innovations from diverse geographies, including tribal, remote and frontier regions.

The **Viksit Bharat Buildathon 2025** will be a historic innovation movement, mobilizing 1 crore students in one synchronized activity across India and the world. With its focus on Vocal for Local, Atmanirbhar Bharat, Swadeshi, and Samriddh Bharat, the initiative will nurture innovation, celebrate creativity and reinforce India's march towards Viksit Bharat @2047.

This Buildathon will not only showcase India's young innovators but will also create a global record-setting platform for innovation, self-reliance, and national pride.

****